

doit être arrosée plus souvent & plus abondamment que la partie qui est située plus bas, parce qu'elle est plus sèche de sa nature que cette dernière, & que l'humidité tend toujours à la partie la plus basse; p. ex. quand on retient l'eau dans la rigole supérieure, elle verse par-dessus son bord inférieur ou se répand par les petites rigoles sur chaque partie du Pré qui est entre deux. Ces larges rigoles s'emplissant peu à peu, l'eau se répand de nouveau par-dessus leurs bords sur la partie du Pré qui est entre la seconde & la troisième, & ainsi de suite, jusqu'à la partie la plus basse de la Prairie; par ce moyen les parties inférieures reçoivent toujours des parties supérieures une portion convenable d'humidité; elles ont par-là même moins besoin d'un aussi abondant égayage que les parties supérieures.

Mais, & c'est ici la seconde règle, quoiqu'il paroisse que les parties les plus basses d'un Pré en pente reçoivent assez d'humidité des parties plus élevées, il ne s'ensuit pas cependant qu'on ne doive égayer que ces dernières; car d'un côté ces parties supérieures boivent beaucoup d'eau, & de l'autre il est nécessaire que les parties inférieures reçoivent de même des eaux nouvelles, si l'on veut qu'elles soient fertiles en herbe; ce qui n'auroit pas lieu si elles tenoient uniquement leur humidité des parties élevées. Les eaux qui coulent en Été sur le sol réchauffé des parties supérieures feront d'une telle chaleur, qu'elles ne sauroient rafraichir les plantes des parties plus basses, & elles seront si froides en hyver, qu'elles gèleront facilement dans le bas du Pré; ces deux accidens y porteront un préjudice considérable: on doit donc détourner quelquefois les eaux de la partie la plus élevée du Pré, pour les conduire sur les parties inférieures.

Le reste de cette seconde Partie le mois prochain.

Pièce sur l'Agriculture, promise le mois passé.

LA Société Royale des Sciences & des Arts établie à Metz par Lettres Patentes de 1760, ayant pour objet exclusif les Sciences & les Arts utiles, se propose