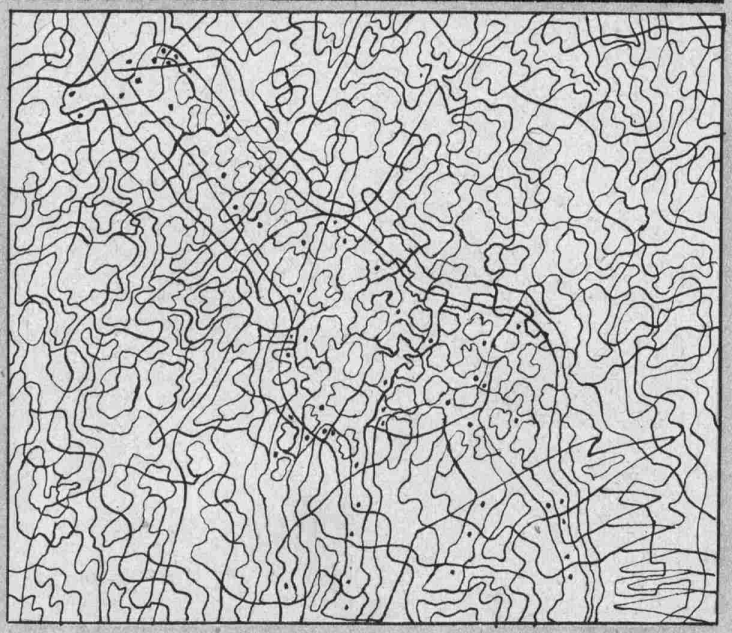
FÜR DIE KINDER

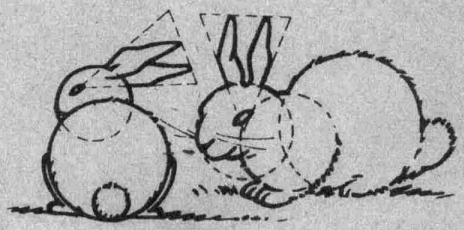
WAS STELLT DAS VOR?

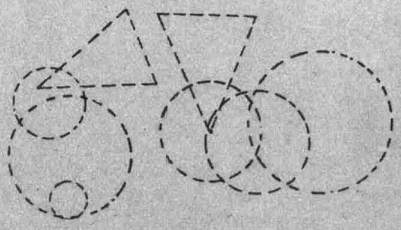


Schwärzet alle einzelnen mit einem Punkt bezeichneten Flächen, so wird euch klar, was der Linienwirrwar bedeutet.

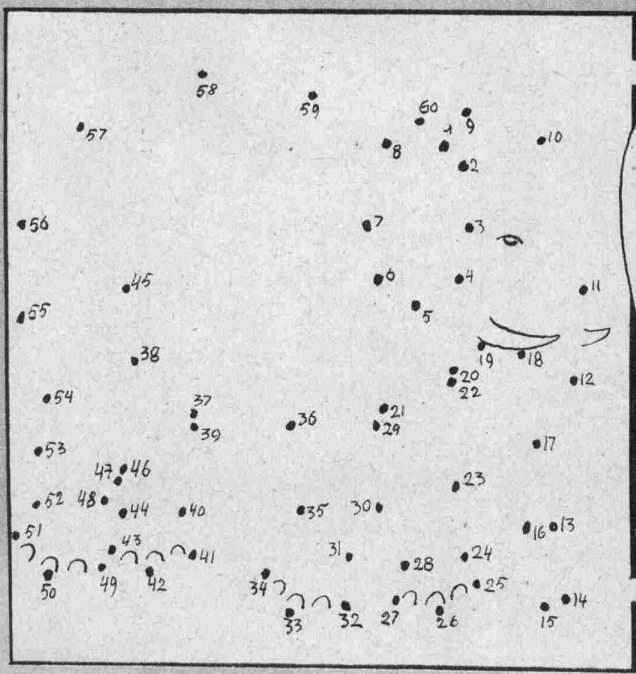
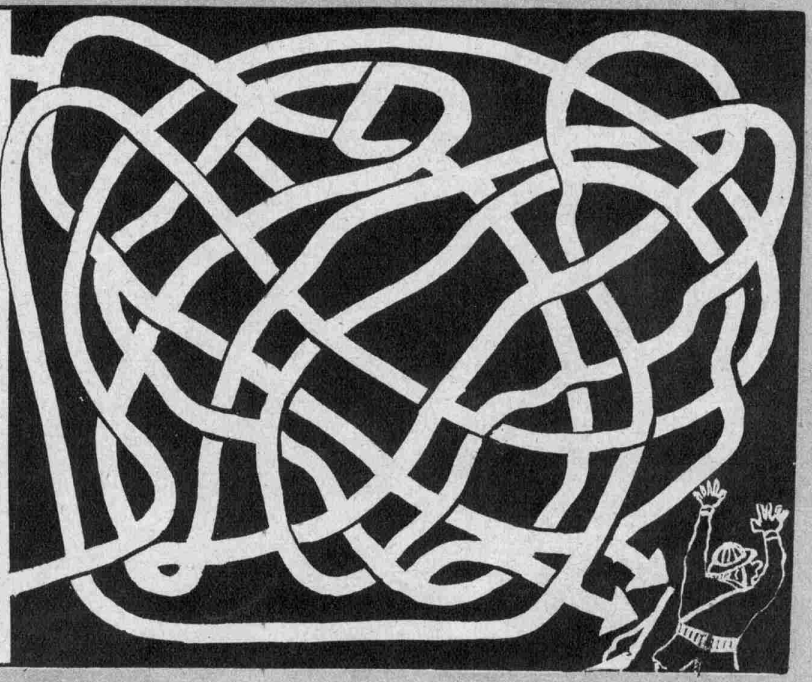
FEHLERHAFTE ZEICHNUNG.

In dieser Zeichnung sind sieben Fehler. Wer findet alle?





Was ist mit diesen Kreisen und Dreiecken zu tun? Zeichnet sie sauber mit Bleistift. Dann legt mit Tinte die Zeichnung hinein. Hierauf radiert mit dem Gummi die Bleistiftzeichnung weg und ihr habt eine hübsche Zeichnung von zwei Karnikeln.

LABYRINTH.

Wenn ihr wissen wollt, weshalb der Jäger flüchtet, so verbindet die untenstehenden Zahlen mit einer Linie und suchet den Rettungsweg durch das Labyrinth.