

Turcs d'un côté la Forteresse de Giurgewo & de l'autre côté Ismail, Kilia, puis Ackerman, à mesure que les garnisons Russes abandonneront ces Places, pour suivre le reste de l'Armée. On a accordé un terme de deux mois pour évacuer ces deux Pays. Après cela l'Armée Russe quittera la Moldavie & retournera à la gauche du Niester; & tous ces lieux-là s'évacueront ensuite pendant l'espace de cinq mois, après la signature de cette paix perpétuelle & de l'affirmissement du repos entre les deux Parties contractantes. Lorsque toute l'Armée Russe aura passé à la gauche du Niester, on restituera aux Turcs les Places de Choczim & de Bender; mais uniquement sous la condition, que dans le même-tems, on remettra à l'Empire Russe à perpétuité & en propriété irrévocable le Château de Kinburn avec son territoire, ensemble le coin que les déserts font entre le Bog & le Boristhènes, tel qu'il est stipulé dans l'Article 18. Pour ce qui regarde les Isles de l'Archipel, elles seront restituées par la Flotte & les Armées Russes qui s'y trouvent, dans l'état où elles ont appartenu à la Domination incontestable de la Porte, & cela aussitôt que les arrangemens de ladite Flotte Imp. Russe le permettront; vû qu'il n'est pas possible de fixer ici le tems à cause de l'éloignement des lieux. La Sublime Porte s'oblige, comme une Puissance maintenant amie, afin de hâter le départ de ladite Flotte, de lui permettre de se fournir de tout ce qui lui est nécessaire. Aussi long-tems que les Troupes Russes se trouveront dans les Provinces qui doivent être restituées à la Porte, la Régence & le Gouvernement de ces Provinces demeurera dans l'état où il est actuellement, de façon que la Porte ne pourra point se mêler dans l'administration de ces Provinces, jusqu'au tems marqué pour l'entière évacuation de ces Pays. De manière que les Troupes Russes continueront jusqu'au dernier moment, à se pourvoir de tout ce qui leur est nécessaire pour leur entretien & à jouir de toutes les commodités dont elles jouissent actuellement. Les Troupes de la Porte