

Die Priester und die Ältesten des Volkes,
 Wie man im heil'gen Buche lesen kann,
 Bestürzt ob dieses neuen, großen Wunders,
 Im Stillen pflogen Rath beim röm'schen Pfleger
 Und sagten sich: „S'ist Zeit, daß wir ihn tödten!“

1. November 1883.

Luxemburger Sitten und Bräuche.

Die Glockenspeise zu Düdelingen.

Gleich wie in Esch a. d. A. und Weiler zum Thurm, so besteht auch in der Ortschaft Düdelingen der alte Brauch, am Vorabende von Allerseele die Kinder mit Äpfeln, Nüssen und Dürrobst zu beschenken. Bekanntlich wird diese Bescheerung mit dem Namen „Glockenspeise“ bezeichnet, weil früher vorzugsweise die Messendner und Chorjungen, welche die Glocken läuteten, bedacht wurden. Die Düdelinger Jugend war jedoch nicht ausschließlich auf diese freiwilligen Bescheerungen angewiesen. Es war daselbst noch der sonderbare Brauch, daß alles Obst, das am Vorabende von Allerseele, nach der Einsegnung der Gräber, noch an den Bäumen hing, von den Dorfburschen abgeflückt und unentgeltlich fortgenommen werden durfte, ohne daß von Seiten der Eigenthümer Einwendungen dagegen gemacht werden konnten. Dieses Recht, welches man der Jugend eingeräumt hatte, wurde in Düdelingen und in den umliegenden Ortschaften auch mit vielem und großem Eifer zur Geltung und Ausführung gebracht. Sobald die Einsegnung der Gräber geschehen und der letzte Glockenschlag verhallt war, stürmten die wackern Dorfburschen mit Knütteln, Steinen, Leitern und Stangen herbei, erkletterten Zäune, Hecken und Gartenmauern und nahmen an allen Bäumen, an welchen noch Obst hing, eine gründliche Nachlese vor.

Ywan.

Luxemburger Sagen und Legenden.

Der Spuk am „Enerèweschter“ Weiher zu Lintgen.

Vor vielen Jahren zeigten sich regelmäßig in der Nacht vom Freitag auf den Samstag an dem in dem Gemeindewalde von Lintgen sich befindlichen Weiher, genannt: „Enerèweschter“ Weiher, zwei riesige Menschengestalten, welche, mit einer Art langen Ruthe versehen, die Oberfläche des Wassers dermaßen peitschten, daß man den Lärm weit und breit wahrnahm; zu gleicher Zeit hörte man die Rufe: Huhu! Huhu! Den Schluß dieser Scene bildete ein Rundtanz um den Weiher.

Alle Bemühungen, diesen Geistergestalten auf die Spur zu kommen, wurde nicht mit dem geringsten Erfolge gekrönt; bei jedem auch noch so kleinen Geräusche verschwanden sie sofort, und man hörte alsdann nur einen heftigen Plumps im Wasser.