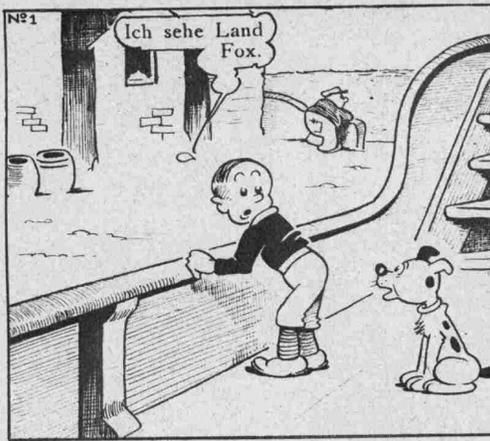
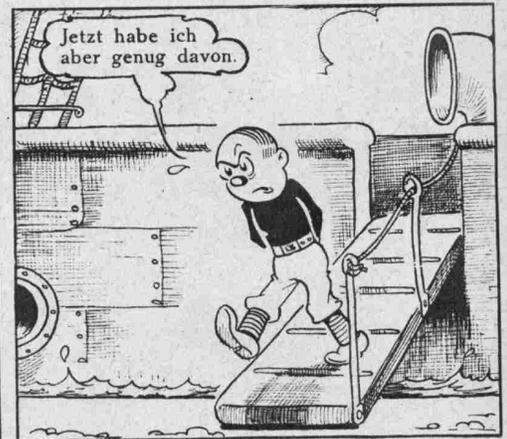
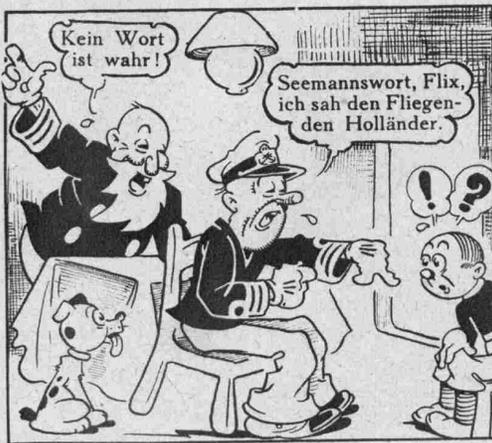


# FLIX UND FOX



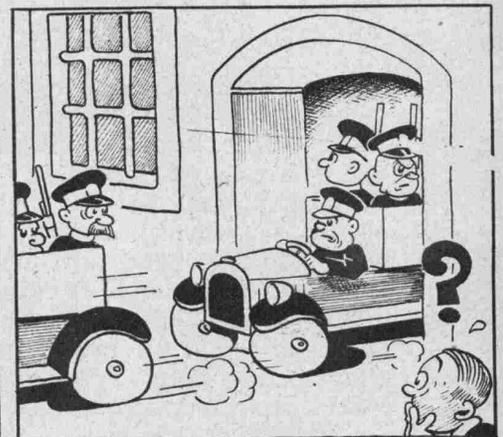
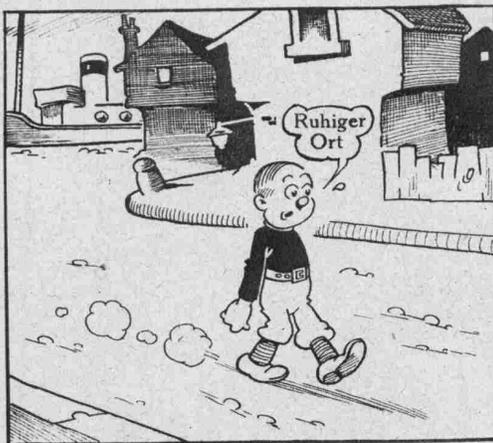
Nach einiger Zeit lief Kapitän Mostertopps Schiff wieder einen Hafen an. Flix und Fox freuten sich, mal wieder in eine zivilisierte Gegend zu kommen. Aber gerade als sie das Schiff verlassen wollten, kam Kapitän Mostertopp mit einem seiner guten Freunde angezogen, dem Kapitän Jan Windros, den er nach langer Zeit zufällig hier im Hafen mit seinem

Schiff getroffen hatte. Und Kapitän Mostertopp wollte seine Wiedersehensfreude durchaus mit Flix teilen. Er stellte ihm Kapitän Windros vor und erklärte, Flix müsse sich von diesem erfahrenen Seemann die Abenteuer erzählen lassen, die er schon durchgemacht hatte. Es waren mehr, als sonst in ein Menschenleben hineingingen.



Abenteuer! Das war gerade das richtige für unsern Freund Flix. Er ließ sich also nicht bitten, sondern setzte sich mit Kapitän Windros in die Kajüte und spitzte die Ohren. Kapitän Windros hatte nicht lange erzählt, da fiel auch schon das Wort «der Fliegende Holländer». Und über den «Fliegenden Holländer» wußte Kapitän Windros die unglaublichsten

Dinge zu berichten. Er selbst hatte mit seinem Schiff den «Fliegenden Holländer» gekreuzt, der in gespenstiger Art plötzlich aus dem Nebel aufgetaucht war. Kein Mensch war auf dem Geisterschiff zu sehen gewesen, und doch schien es wie von Menschenhand gelenkt zu sein. Es wurde Flix ganz gruselig zumute.



Nun hatte er doch genug von diesem geisterhaften Schiff gehört. Schließlich würde er, so sagte er sich, noch an diesen Unsinn glauben. Da gab es nichts über frische Luft, um solche dummen Gedanken zu vertreiben. Und fester Boden war auch gut unter den Füßen, wenn man die Seemannsgeschichten los sein wollte. Also spazierte Flix in die Stadt hinein.

Aber er war noch nicht weit gekommen, da sah er einen alten Seebär angerast kommen, der schreiend im Portal der Polizeistation verschwand. Was schrie er? Wieder der «Fliegende Holländer»? Und diesmal hatte er sogar gestohlen! Gleich darauf rasten die Autos des See-Überfallkommandos aus dem Tor heraus.