

le Soleil, dont ces Serpents ne peuvent soutenir la clarté. On prétend que l'*Asa-Forrida* produit le même effet que le Castor.

Le plus grand & le plus singulier des monstres marins & même de tous les animaux, est le *Kraken*, *Kraxen*, ou *Krabben*. Son dos ou sa partie supérieure a environ une demi-lieue de circonférence. A l'œil on le prendroit pour une quantité de petites Isles, environnées d'herbes marines flottantes. Les replis les plus élevés de son corps ressemblent à des bancs de sable. Ses cornes brillantes s'élèvent à la hauteur des mats que portent les Vaisseaux de moyenne grosseur. Ce sont autant de bras qui pourroit couler à fond les plus gros Vaisseaux de Guerre en les accrochant. Quand ce monstre a resté quelque tems à la surface de l'eau, il s'y renfonce peu à peu. En s'y renfonçant, il excite un gonflement & un tournoïement, qui entraîne tout ce qui se rencontre dans l'étendue de son tourbillon. Ses évacuations forment dans la Mer une bourbe épaisse, dont le goût & l'odeur attire la foule des poissons. Alors il élève ses bras ou cornes, saisit ses hôtes & les engloutit. En les digérant, il se procure une nouvelle amorce pour en attirer & en prendre d'autres. De-là vient que la rencontre de ce monstre est de bon augure pour la pêche. Il faut lire, dans cette Histoire, comment l'expérience a instruit les Pêcheurs dans l'art de profiter de cet appas sans aucun danger, en réglant leur manœuvre sur les mouvements de cet animal qu'ils ont appris à deviner. « Les Isles flottantes, » ajoute l'Auteur, ne sont rien autre chose » que des Krakens, que certains Marins appellent aussi *Soc-Draulen*, c'est-à-dire, *Porte-malheur*. »