

1. *Avril 1781.*

511

cadre Don Joseph Solano arriva ici avec la frégate la Ste. Rosalie & un paquebot du convoi : il avoit été forcé à ce retour par le manque de vivres & d'eau, justement sensible d'ailleurs à ce qu'aucun vaisseau n'étoit venu le joindre au second point de réunion, ainsi qu'il l'avoit prescrit par ses instructions. Un des navires dispersés rentra ici le 21 & hier un autre. Nous avons sçu par des lettres de Campéche en date du 4 du courant, qu'il y a mouillé 25 bâtimens du convoi. L'on en peut inférer avec assez de vraisemblance, que le vaisseau de guerre le Dragon & les 17 bâtimens de transport, dont l'on ignore jusqu'ici le sort, auront réussi à gagner le même port ou d'autres de la côte du continent, d'autant plus que les derniers auront pu se sauver par leur peu de force & leur légèreté.

« L'intendant de la Louisiane nous a informés par une lettre en date du 18 Août 1780 que Don Fernando de Leyva, capitaine du régiment d'infanterie de la Louisiane & commandant du poste de St. Louis Illinois, avoit eu avis, que le capitaine anglois Hesso se disposoit à descendre le Mississipi, pour l'attaquer à la tête de 300 hommes de troupes réglées & de 900 Indiens sauvages. Le commandant espagnol profita des instans, qui lui restoit, pour se fortifier autant qu'il étoit possible & que le lui permettoit un endroit ouvert : il construisit pour cet effet aux fraix des colons une tour de charpente à l'extrémité, qui domine l'établissement ; il y plaça 5 pieces de canon : & il couvrit cet ouvrage de deux tranchemens, qu'il fit élever aux extrémités, & qu'il garnit de 29 vieux soldats & de 281 paisans. Après qu'il se fut disposé de cette façon à recevoir les ennemis, ceux ci se firent voir le 26 Mai dernier à une heure après-midi : ils commencèrent l'attaque en la partie du nord, croyant qu'elle étoit sans défense : mais, malgré leurs efforts obstinés, ils se virent inopinément repoussés & obligés d'abandonner leur entreprise. Le feu fut très-vif des deux côtés : & celui de la tour, où se trouvoit le