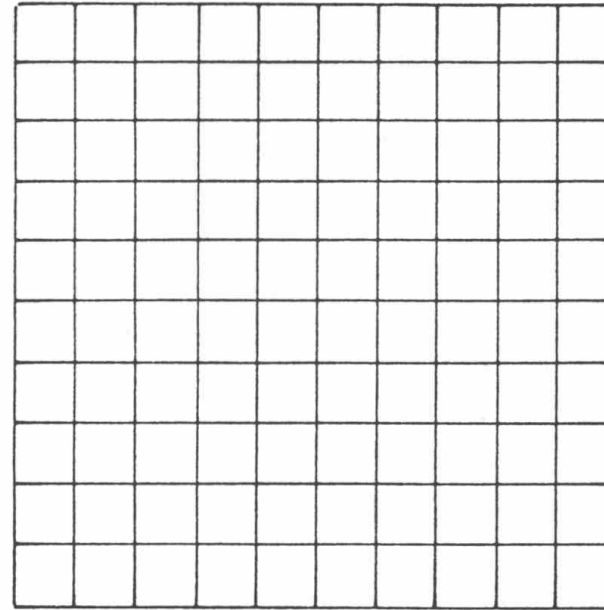
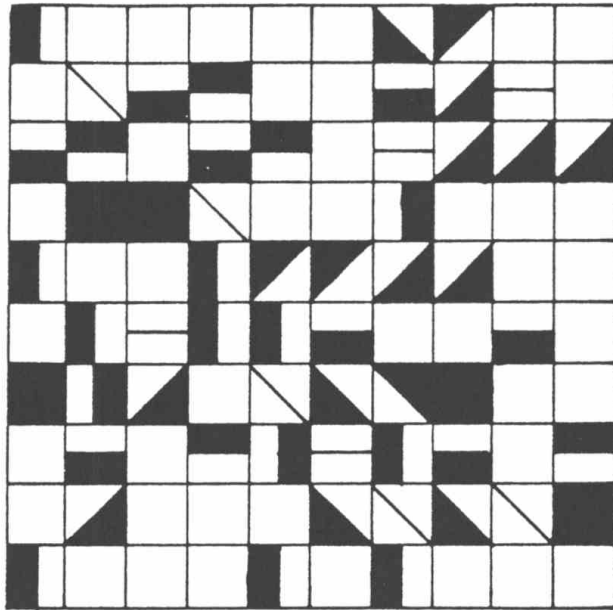


k26

Muster

Aufgabe: Im linken Kästchen ist ein Muster eingezeichnet. Man kann es nun auf drei verschiedene Weisen in das rechte Kästchen übertragen:

1. Übertrage es so, daß das zweite Kästchen mit dem ersten identisch ist.
2. Übertrage es so, daß das 1. Kästchen um 180° gedreht erscheint.
3. Übertrage es spiegelbildlich.



k27

Figurendrehen

Aufgabe: Die Figur jeweils im linken Kästchen soll in die beiden anderen Kästchen übertragen werden und zwar so:

1. In das mittlere Kästchen um 90° gedreht.
2. In das rechte Kästchen spiegelbildlich (hier soll die Figur des 1. Kästchens spiegelbildlich übertragen werden).

