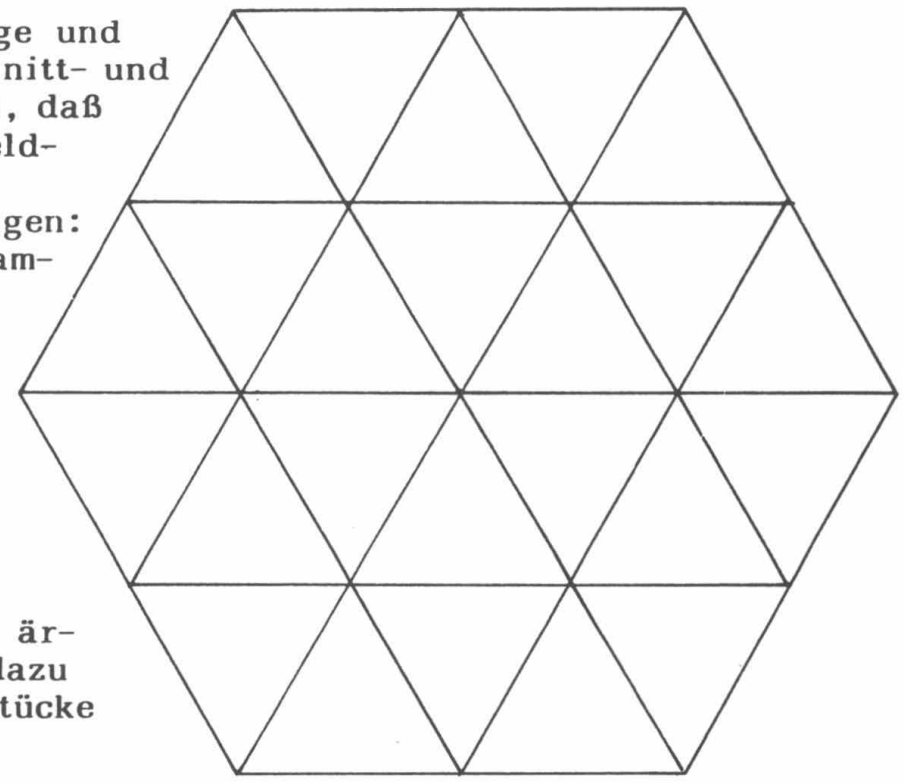
15 **Arbeitsblatt** 27

Datum: _____ Klasse: ___ Name: _____

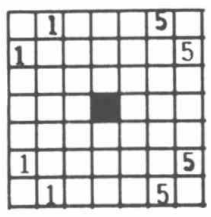
Hausaufgabenbefreiung



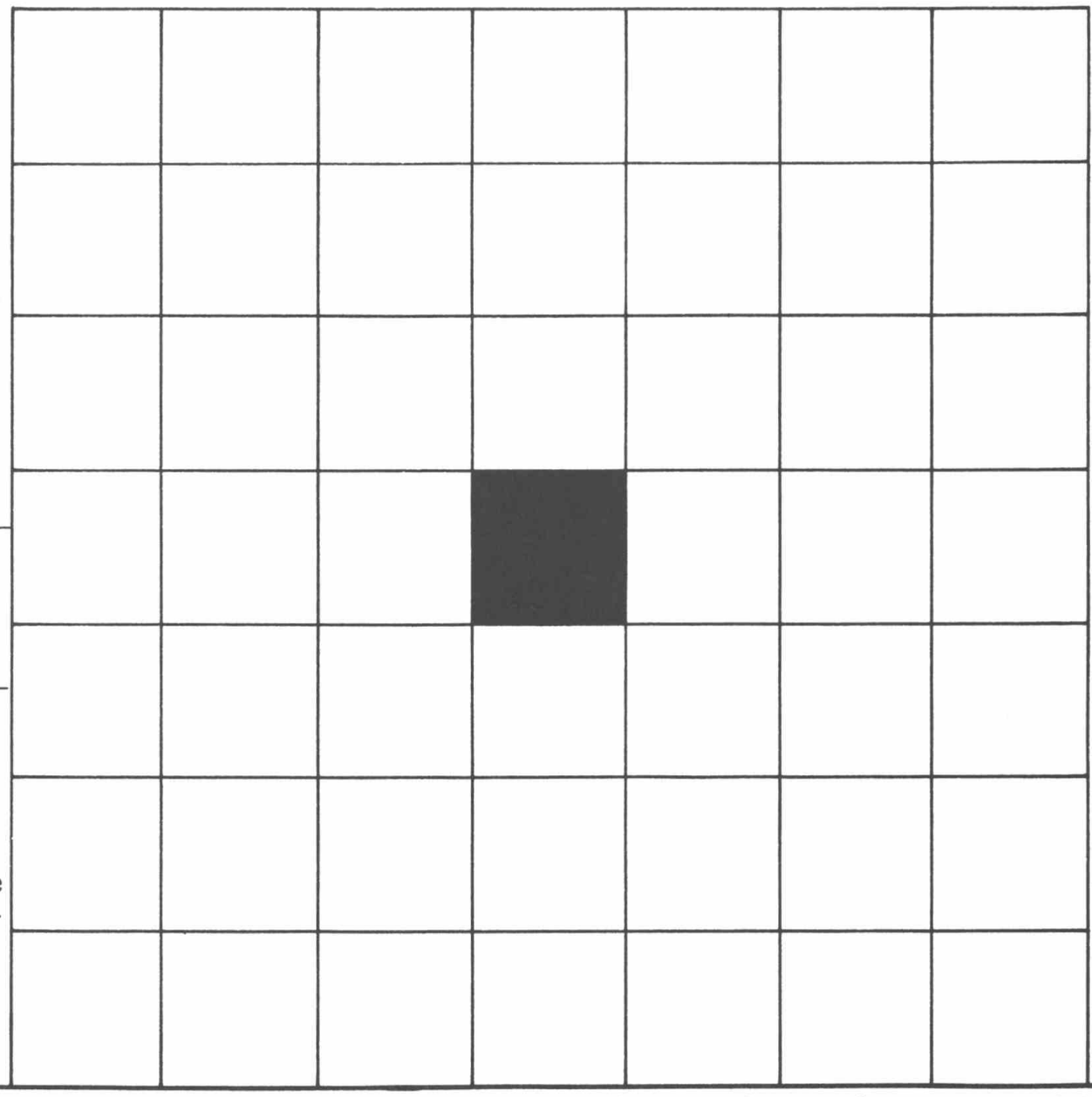
Los geht's: 10 Münzen (5 1-Pfennige und 5 5-Pfennige) müssen so auf die Schnitt- und Endpunkte der Linien gelegt werden, daß auf einer Linie nie zwei gleiche Geldstücke zu finden sind.
Und: es gibt wieder mehrere Lösungen: Schließt Euch zu Vierergruppen zusammen: die Gruppe, die zuerst vier verschiedene Lösungen aufzuweisen hat, bekommt keine Hausaufgaben auf! Na?!?!!!!

Unten geht es so:
Das Spiel heißt:
"Mensch ärgere Dich schnell!"
Weil es eine Art schnelles "Mensch ärgere Dich nicht" ist. Du brauchst dazu 4 Pfennig-Stücke, 4 Fünf-Pfennig-Stücke und 1 Würfel.
Und so werden die Münzen verteilt:

Regel: 1 und 4 auf dem Würfel = 1 Kästchen weiter
2 und 5 auf dem Würfel = 2 Kästchen weiter
3 und 6 auf dem Würfel = 3 Kästchen weiter
gezogen wird nur waagrecht oder senkrecht



In der Mitte ist also das Loch. Besetzte Felder dürfen nicht übersprungen werden. Kommt man auf ein besetztes Feld, wird dessen Figur irgendwohin verwiesen (ganz an den Rand!).
Wer zuerst zwei gegenüberliegende Felder am Loch in der Mitte erreicht, hat gewonnen!
(Wer keinen Würfel hat, nimmt die Quarzuhr: Der Gegenspieler sagt immer "Stop" und die Sekundenanzeige gilt für den Mitspieler. Bei 7-0 wird es wiederholt).
Looooooooos!



Arbeitsgruppe Oberkircher Lehrmittel (AOL), Waldstr.17, 7585 Lichtenau-Scherzheim, Tel.:07227/4349