



aus und es kommt ein anderer an die Reihe. Selten aber geht einer in einer Tour aus. Wenn jemand fehlt, kommt ein anderer an die Reihe und er muß warten, bis die Reihe wieder an ihn ist, wo er da fortfahren kann, wo er stehen geblieben ist. Derjenige, welcher ungeschickt ist und seine Tour nicht zu Ende bringt, muß als Strafe dafür „die Nikotten empfangen“.

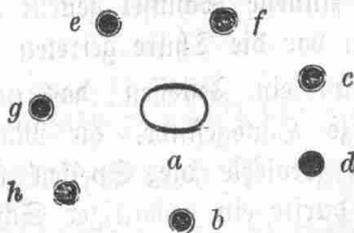
Diese Speise wird auf folg. Weise ausgeteilt:

Der Betreffende ballt die Hand zur Faust und hält sie auf den Boden. Dann setzen sich die andern der Reihe nach in einer Entfernung von etwa 50 Centimeter ihm gegenüber nieder, und nehmen einen kleinen Knicker in die Hand, den sie dreimal nach der hingehaltenenen Faust schnellen und dieselbe zu treffen suchen; das nennt man „Nikotten austheilen“. Damit dieselben nicht wehe thun, wird der Knicker also geschneit: Man stemmt den gebogenen Daumen mit der Spitze gegen den Zeigefinger, legt den kleinen Knicker auf den Nagel des Daumens und schnellt denselben dann durch eine rasche Bewegung von sich, so daß er gegen die hingehaltene Faust fährt. Auch die Würfe, welche vorbeigehen, werden gezählt.

(Vergl. Nr. 35. Ballspiel mit Löchern. Nr. 41. Knickerspiel (Tirches) und das folg. Spiel.)

45. Mit dem Grübchen (Mat der fosse).

Fig. VIII.



Dieses Spiel hat viel Ähnlichkeit mit dem vorigen. Es wird ein Grübchen (fosse) in die Erde gegraben. (a). Die Mitspielenden machen darauf ein jeder sein Grübchen um ersteres herum (b, c, d, e, f, g, h, wie Fig. VIII anzeigt). Der Abstand der einzelnen Grübchen von einander und der fosse ist ungefähr ein Meter. Bei der sogenannten fosse, welche am größten ist, wird der Anfang gemacht. Ein Kind stellt sich dabei und schiebt mit einem großen Knicker in das Grübchen b, dann stellt es sich bei letzteres und wirft ebenso in c, dann in d u. s. w. bis es wieder in b angelangt ist. Von b aus schiebt es wieder nach der fosse, und hat es diese glücklich erreicht, so ist es aus. Dann kommt ein anderes Kind an die Reihe. Wenn eines fehlt, folgt gleich ein anderes nach, doch darf ersteres, wenn es wieder an die Reihe kommt, da fortfahren, wo es vorhin stehen geblieben ist. Dasjenige Kind, das ungeschickt ist und seine Tour nicht glücklich zu Ende bringt, empfängt „Nikotten“, gerade wie im vorhergehenden Spiel.

(Fortsetzung folgt.)