



kennt, so geht die Reihe wieder rundum und die Blindekuh muß immer wieder an einem andern versuchen, bis sie eines erkennt.

63. Blindekuh (Anderes Spiel). *

Einem Kinde werden die Augen verbunden und ein anderes führt dasselbe einige Male im Kreise herum und läßt es dann gehen. Jetzt haben sich die andern Mitspielenden etliche 15—20 Schritte entfernt und geben durch Husten, Singen, Pfeifen u. s. w. zu erkennen, wo sie sitzen oder stehen. Auch verändern sie oft ihre Stelle, wodurch denn die Blindekuh oft sehr getäuscht wird. Ist die Blindekuh aber nahe bei einem Kinde und dasselbe will entweichen, dann ruft sie: „Halt, bis ich dich betastet!“ Sie sucht nun das Kind an den Kleidern u. s. w. zu erkennen, sagt auch wohl einen Spruch, daß das Kind lachen muß. Trifft sie den rechten Namen, dann muß sich dieses Kind an ihrer Stelle die Augen verbinden lassen. Ist der Platz nicht frei, oder wird dieses Spiel gar im Zimmer gespielt, dann muß die Blindekuh vor allen Gegenständen, woran sie Schaden nehmen könnte, oder welche sie zerbrechen würde, gewarnt werden. Es ruft alsdann ein Kind: „Du brennst dich!“

64. Ringsuchen.

Die Kinder haben sich im Kreise aufgestellt und reichen einander die Hände. Eines bekommt ein Tuch vor die Augen gebunden und stellt sich in den Kreis, während ein anderes ihm einen Ring hinwirft. Das mit verbundenen Augen muß sich nun auf die Kniee niederlassen und denselben zu finden suchen. Während das im Kreise sucht, gehen die andern rundum und singen mit ihm:

Trauer, Trauer über Trauer,
Hab verloren meinen Ring.
Ich muß suchen, ich muß kriechen,
Bis ich finde meinen Ring.

Ist der Ring gefunden, so klatschen alle in die Hände und rufen laut miteinander:

Freude, Freude über Freude,
Hab gefunden meinen Ring!

Dann geht das Spiel wieder an, wobei einem andern Kinde die Augen verbunden werden, denn es kommen nach und nach alle an die Reihe. Sollte das im Kreise sich beim Suchen des Ringes aber zu weit von demselben entfernen, so daß es ihn lange nicht finden würde, kann man es durch ein paar Worte, die man ihm zuruft, darauf leiten, z. B.: „Suche hinter dir! Zur rechten Seite! Zur linken Seite!“ u. s. w. Bei diesem Spiele können auch noch folgende zwei Reime vorkommen:

Jammer, Jammer, über Jammer,
Hab verloren meinen Schatz.
Ich muß gehen, um zu suchen,
Um zu suchen meinen Schatz.